PrefSuite

the window maker's preference

Cálculo de Precio por Kilo

WhitePaper

Agosto de 2007

Preference
Paseo de las Facultades, 1 | Oficinas E y F
ES 46021 | Valencia | Spain
T +34 96 338 99 66 | **F** +34 96 360 85 95

Please Recycle
PrefSuite Document

Contenidos

1. Propósito ____ 3
2. Configuración de Materiales ____ 4
3. Creación de la Materia Prima ____ 5
4. Colores ____ 8
5. Tarifas ____ 9
6. Fórmulas realizadas por PrefSuite ____ 12
   6.1. Importe para el peso ____ 12
   6.2. Importe para la pintura ____ 12

1. Propósito

Este documento tiene como propósito explicar la configuración necesaria en PrefSuite para calcular el precio de un documento de venta con el sistema €/Kg.

Esta dirigido a aquellas personas encargadas de la introducción de datos e introducción de precios en la base de datos.

Es necesario tener conocimientos previos acerca de PrefWise, así como de la gestión de tarifas en PrefGest.

2. Configuración de Materiales

En primer lugar, para calcular el precio por kilo y el precio para los tratamientos de la pintura, debemos tener introducidos los siguientes datos para los materiales:

- ***Kg/m***
- ***Perímetro del perfil***
- ***Caras tratadas (interiores y exteriores)***
- ***Dm²/m***

El perímetro lo calcula el programa al establecer las dimensiones a los perfiles.

En caso de querer que se tenga en cuenta un perímetro distinto al que te calcula el programa con el dxf del perfil, debemos definirlo dentro del campo "***Perímetro efectivo***".

Si no tuviéramos los datos de los ***Kg/m*** se tendría entonces en cuenta la densidad que hayamos introducido en la materia prima.

Todos estos datos están dentro de la solapa ***Perfil*** de los ***Materiales Base*** en ***PrefWise***.

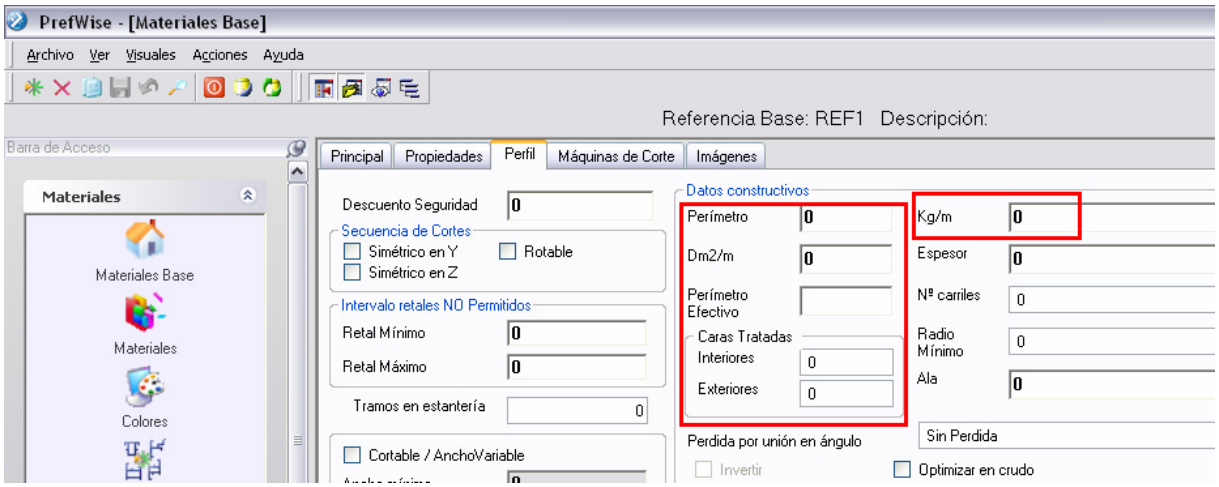

Figura 1. Solapa "Perfil" en el apartado "Materiales Base" de PrefWise.

También es necesario indicar otro dato, el cual también se encuentra en el apartado ***Materiales Base*** de ***PrefWise***, pero esta vez en la solapa ***"Propiedades".*** Se trata del campo ***"Precio/Kg"***. En él debemos indicar el número de fila donde está el precio por kg que nos ha pasado el proveedor para ese perfil. Esto de todas maneras lo explicaremos cuando veamos donde indicar en PrefGest el precio por kilo del material.

3. Creación de la Materia Prima

Una vez se tengan definidos estos datos debemos crearnos una ***"Materia prima"*** para poder indicar el o los precios por kilo que nos da el proveedor.

Nos crearemos por ejemplo la materia prima ***"Aluminio".***

Los pasos a seguir son los siguientes:

1. Desde la aplicación ***"Colores"*** de ***PrefWise*** damos de alta el color llamado ***"Aluminio".*** En este, marcamos el check box "**Es Materia Prima**".

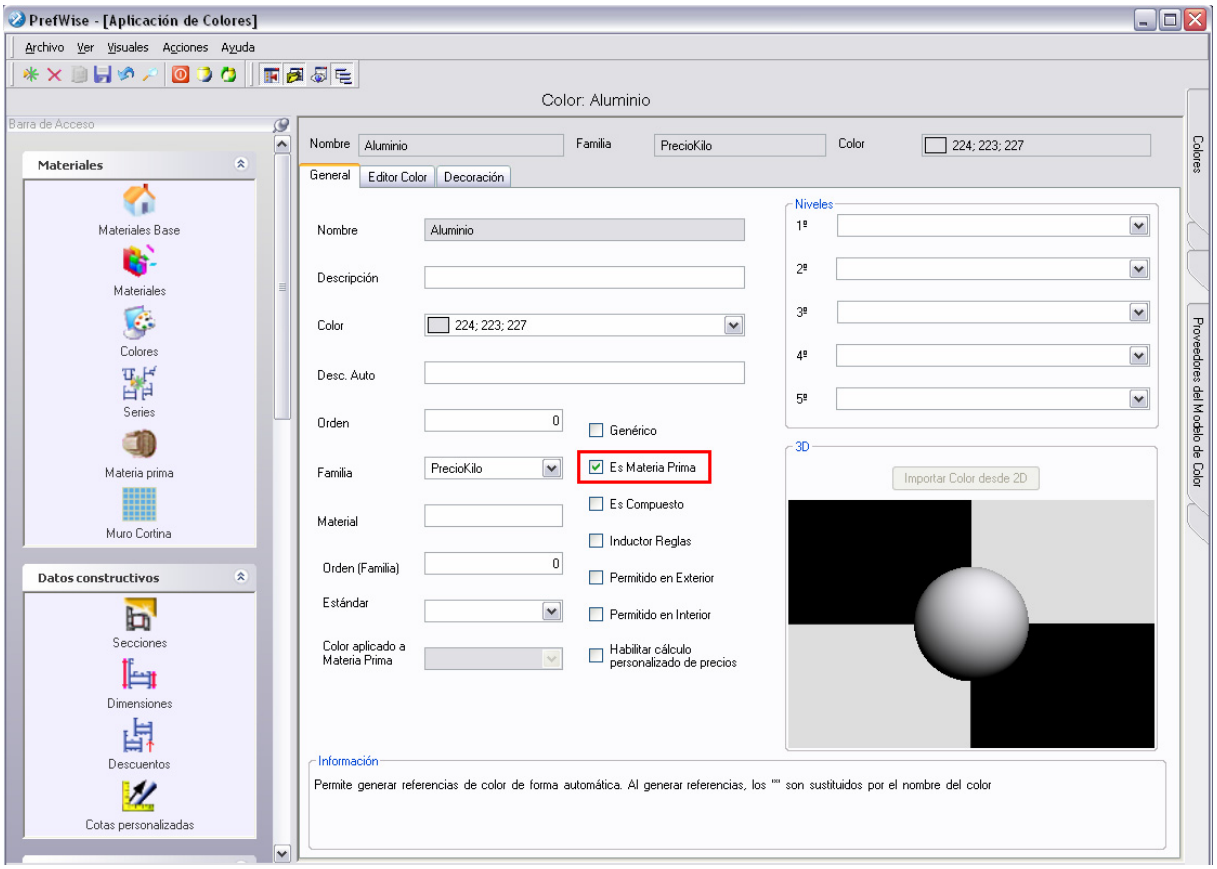

Figura 2. Creación de la Materia Prima desde "Colores".

2. Una vez hecho esto vamos a la aplicación "***Materia Prima***" y añadimos una nueva.
3. Cuando pulsamos en el icono ***"Nuevo"*** vemos que nos aparece un desplegable con todos los colores que nos hemos creado anteriormente como Materias primas disponibles para seleccionar.

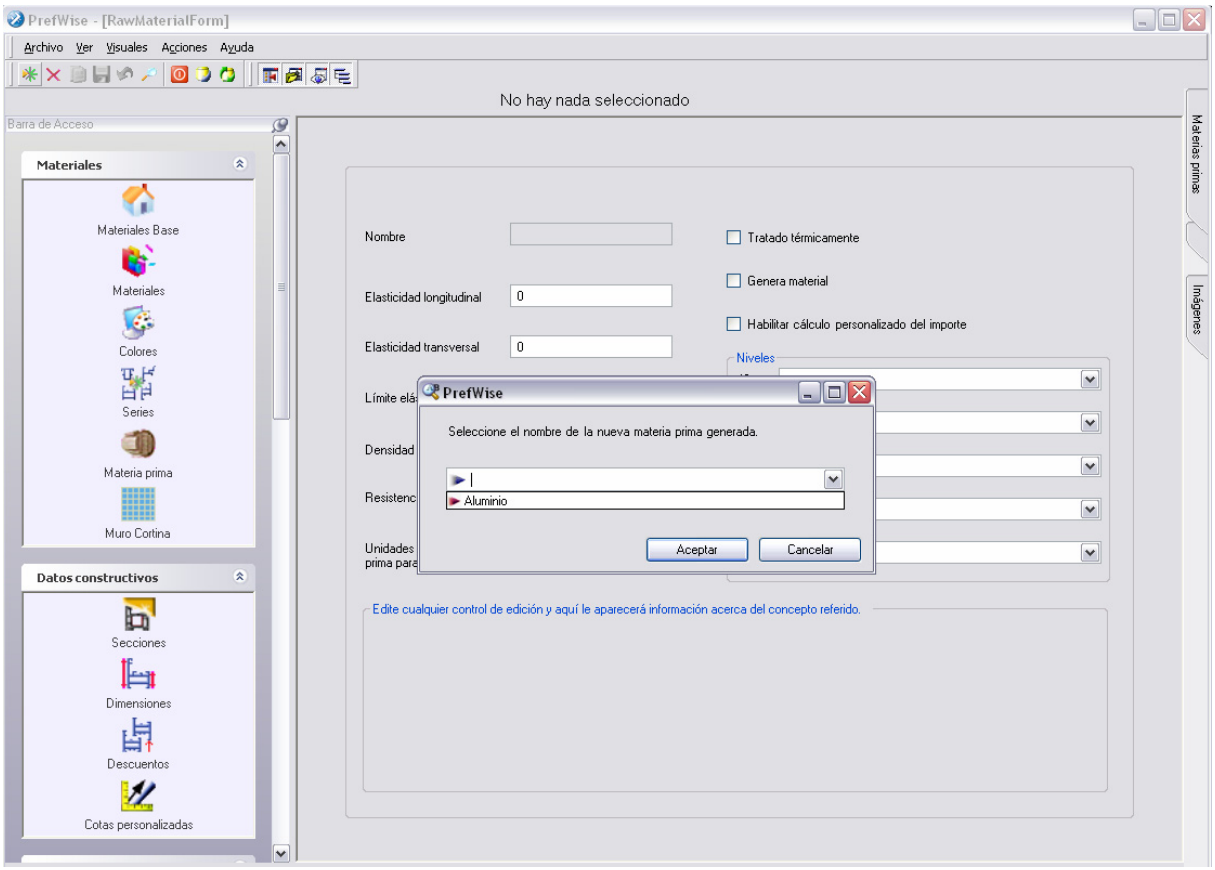

Figura 3. Creación de la Materia Prima desde "Materia Prima".

4. Seleccionamos entonces el color "Aluminio" que acabamos de crear como materia prima y especificamos las propiedades de la misma (si nos es conocido). No obstante, es necesario por cálculos internos del programa especificar como mínimo el campo "***Densidad***". A este campo debemos darle un valor, como mínimo 1, pues si dejamos el valor a 0, como el programa necesita este dato para hacer los cálculos, el resultado nos daría 0.

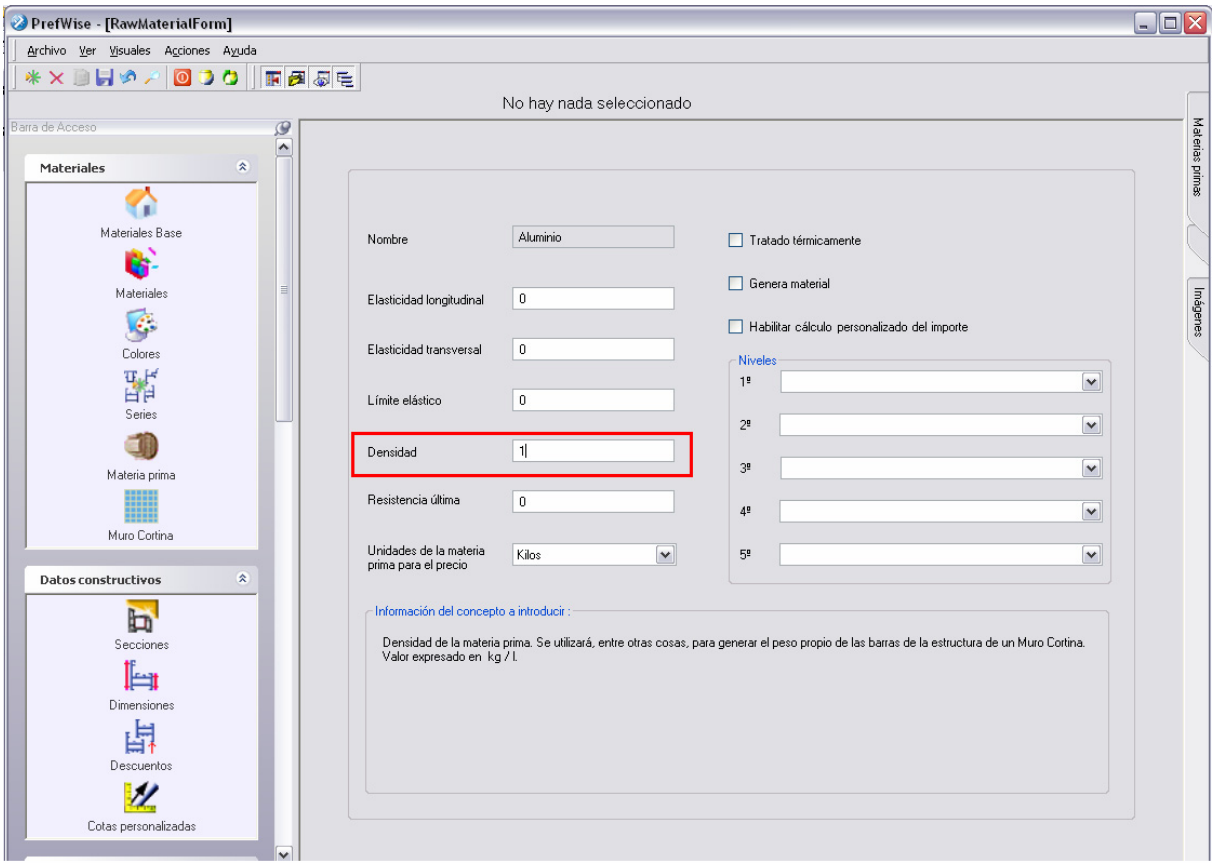

Figura 4. Datos de la materia prima desde el apartado "Materia Prima".

4. Colores

Una vez que tenemos esta materia prima definida, debemos crear los colores que vamos asociar a esa materia prima. Esta acción se realiza de forma sencilla.

Desde el apartado de PrefWise "Colores", damos de alta un color. Desde el campo "***Color aplicado a materia prima***" indicamos a que materia prima asociamos dicho color.

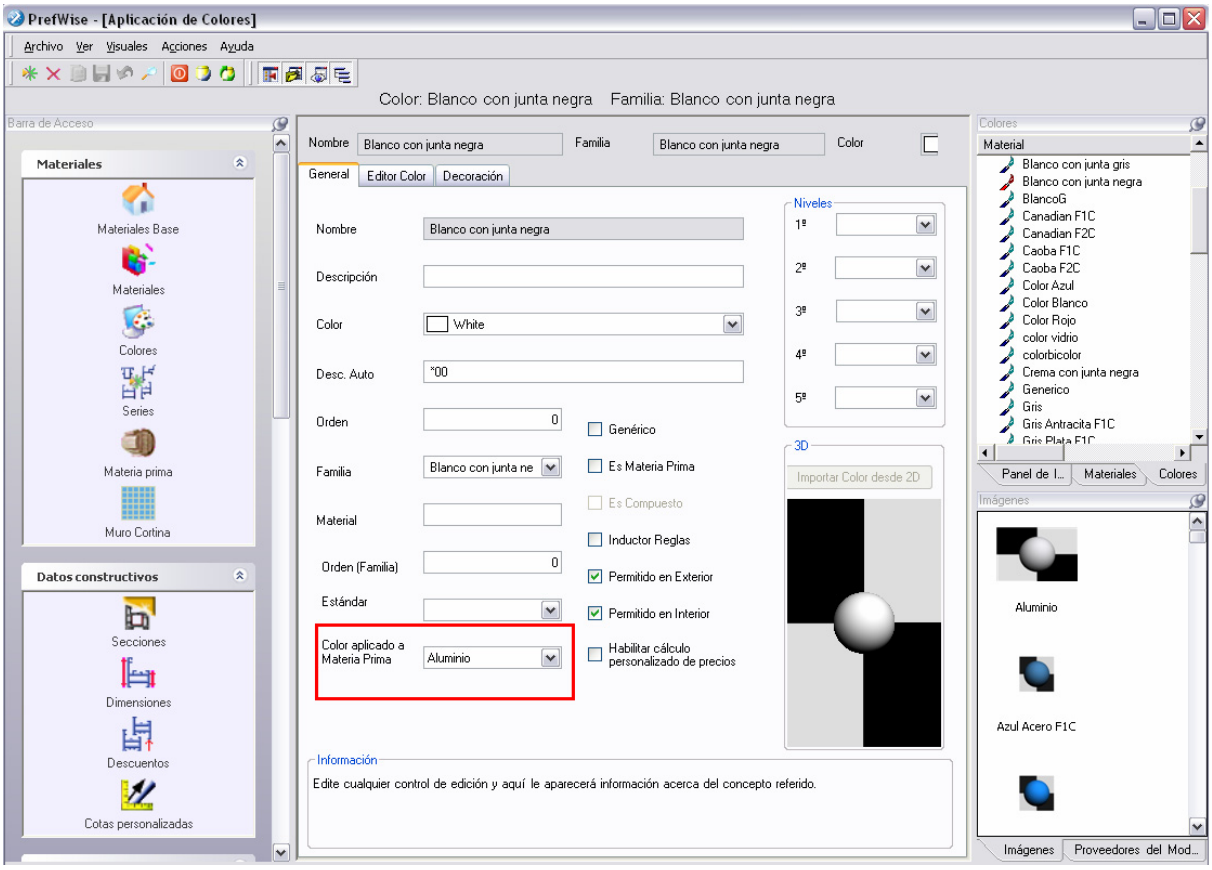

Figura 5. Color aplicado a Materia Prima.

Debemos hacer lo mismo con todos los colores que queramos asociar a dicha materia prima. Esto es necesario, ya que al asociar posteriormente ese color a un material, para ese material entonces se tendrá en cuenta el precio por kilo calculado según esa materia prima, que es la que tiene el precio para calcular el precio por kilo.

El paso siguiente es asociar los colores que acabamos de configurar y crear a todos los perfiles.

Para mas información acerca de cómo realizar esta tarea, se puede consultar con el manual de usuario de PrefSuite en el ***Capítulo 1 – Materiales.***

5. Tarifas

Una vez configurados los materiales, la materia prima y los colores, debemos especificar los precios por kilo y los precios de los distintos tratamientos para la pintura dentro de las tarifas en PrefGest.

Damos de alta la tarifa en la que queramos introducir los datos, por ej. Precio por kilo. Ya que este documento esta especificado para documentos de venta, utilizaremos el tipo de tarifa "Normal". Para más información acerca de cómo trabajar con las tarifas, podéis consultar el ***Capítulo 8 – "Valoración"*** del manual de usuario de PrefSuite.

En la solapa general, desde el campo ***"Factor de corrección para el importe de la pintura"***, podemos modificar las ***"unidades"*** de superficie para la pintura.

Por ejemplo, si la superficie de la pintura la medimos en centímetros cuadrados, que no está en la combo, lo que debemos hacer es seleccionar ***"Metros Cuadrados"*** y poner en el Factor la cantidad ***"10000"***, (ya que metros M^2 *10000 son Cm^2). Son las unidades de medida en que se tiene en cuenta el importe de la pintura.

Para poder presupuestar con la tarifa que estamos dando de alta debemos marcar el check "***Tarifa para documentos de venta***".

Pulsando en el botón secundario del ratón escogemos la tabla "***Importes por peso para material***".

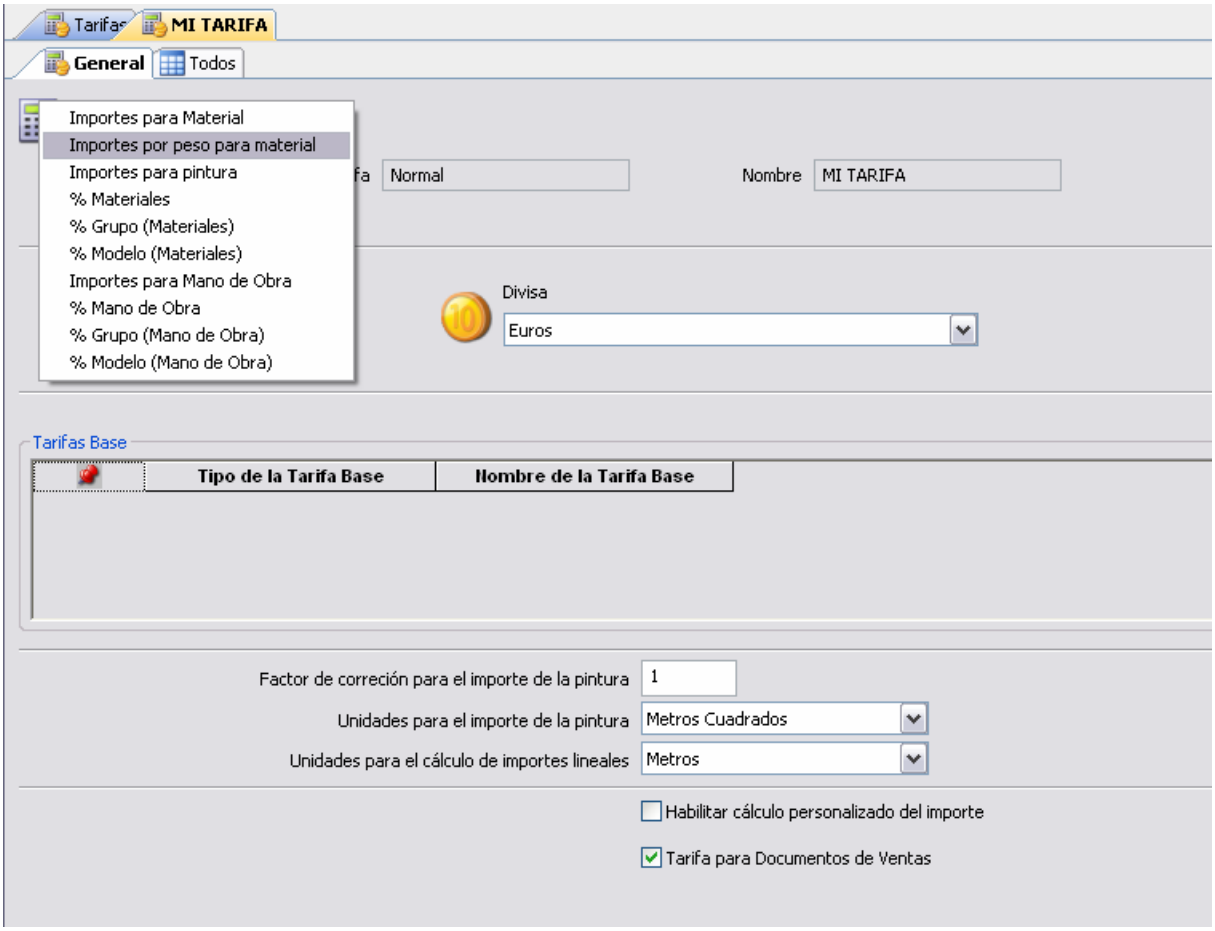

Figura 6. Tarifas. Pestaña "Importes por peso para material".

En la primera columna de la tabla indicaremos la materia prima a la que queremos dar el precio por kilo.

Si arrastramos un material o nivel de materiales con una materia prima asociada desde el árbol de materiales, vemos como en la tabla nos aparecen todas las materias primas que hemos asociado a dicho material.

En las siguientes columnas indicamos el proveedor y el importe.

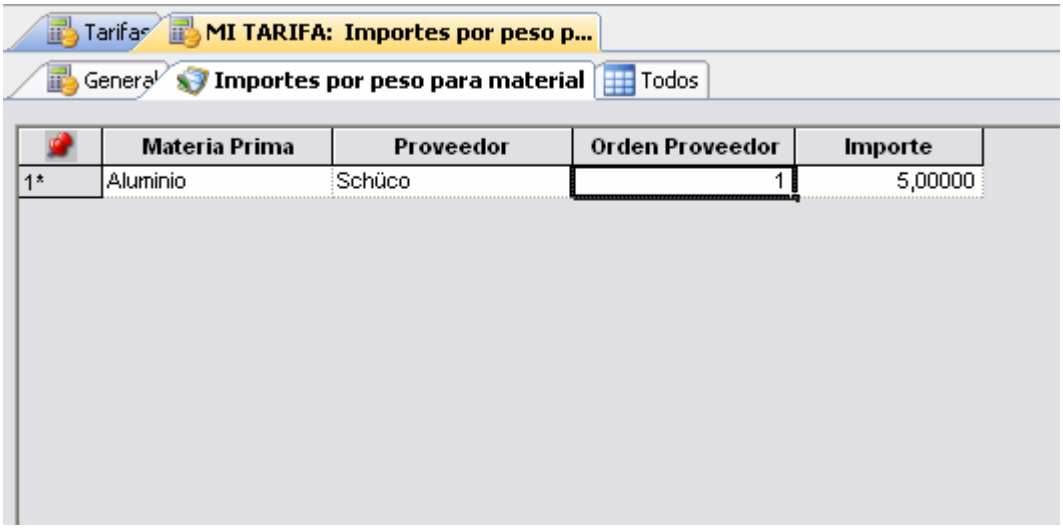

Figura 7. Datos de la pestaña "Importes por peso para material".

La columna "***Orden proveedor***" nos va a servir para definir diferentes precios por kilo para esa misma materia prima en caso de que existan. Por ejemplo, imaginemos que el precio por kilo para los marcos es distinto que para las hojas. Añadiríamos entonces dos filas con la materia prima "***Aluminio***" y con el mismo proveedor pero en una pondríamos en "***Orden proveedor***" el número 1 (por ej. para los marcos) y su importe correspondiente y en la segunda la misma Materia prima, el mismo Proveedor y en Orden proveedor el número 2 (por ej. para las hojas) con su correspondiente precio.

Tal como hemos indicado anteriormente dentro de cada perfil, en la solapa ***Propiedades*** de los ***Materiales Base*** en ***PrefWise*** indicaremos el número de la fila de donde toma el precio por kilo dicho material en el campo "Precio/Kg.". En nuestro ejemplo en concreto, escribiríamos para las hojas el número de orden de proveedor "2" en el campo "Precio/Kg.", y para los marcos, escribiríamos el valor "1".

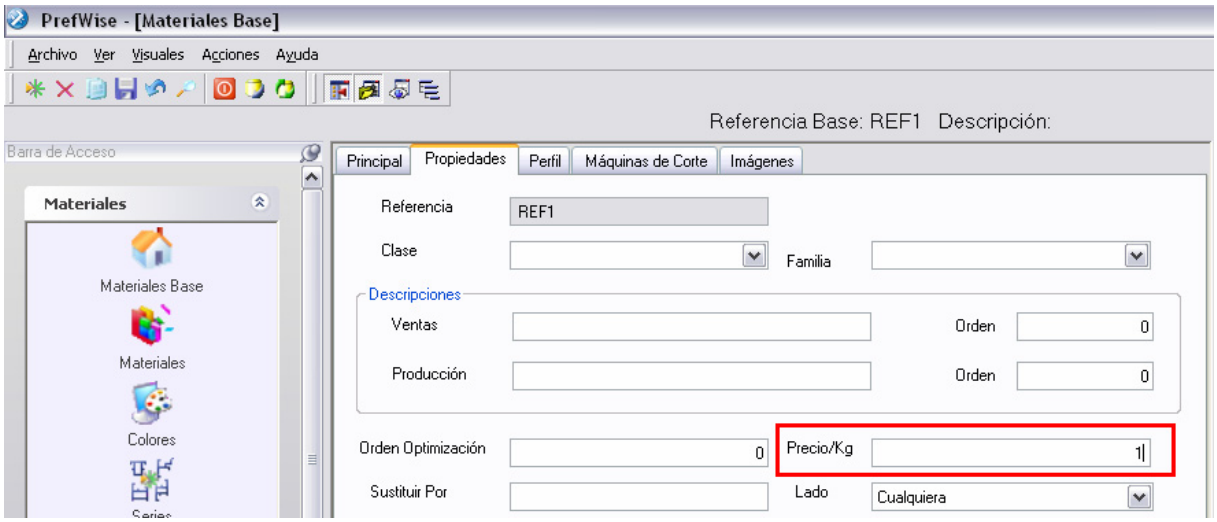

Figura 8. Campo "Precio/Kg" en la pestaña "Propiedades", dentro del apartado "Materiales Base" de PrefWise.

Y por último, el paso siguiente es indicar los diferentes precios para la pintura. Esta acción la realizaremos desde la pestaña "***Importes para pintura***". Desde aquí escogemos el color, el proveedor de lacado, el precio especificado por cara tratada (en el campo "Importe por cara") , y/o por dm^2/m (en el campo "Importe") .

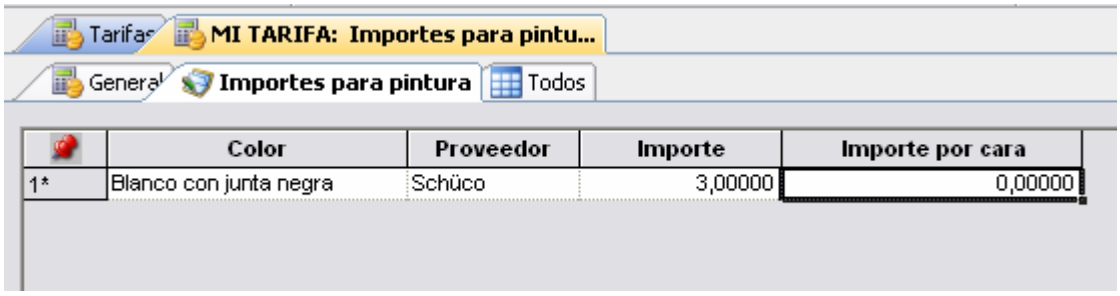

Figura 9. Datos de la pestaña "Importes para pintura".

6. Fórmulas realizadas por PrefSuite

El programa tomará para el cálculo del precio la suma de las solapas precio por kilo para la materia prima y el importe por color, aplicando la siguiente formula:

Coste (€/m) = (€/m) de aluminio + (€/m) color

(€/m) of aluminio = (Kg/m)*(€/Kg)

(€/m) color = (Dm^2/m)*((€/Dm^2) lacado + (€/Dm^2) anodizado + (€/cara)* tratamiento caras.

6.1. Importe para el peso

Si el perfil tiene peso incluido en sus propiedades se coge este, y sino se calcula (Densidad * Área). La formula que tomará PrefSuite será:

Importe Peso = (Peso x longitud) x Precio Peso

6.2. Importe para la pintura

Bien se coge el perímetro efectivo indicado según sección o bien el perímetro indicado en dimensiones. La formula tomada por PrefSuite para calcular el importe de la pintura será:

Importe Pintura = (Perímetro x Longitud x Precio Pintura / 1000.000 + Caras tratada x Importe por cara).